Uživatelský příběh

# Popis US

## Proč

[Proč se tato funkcionalita vyvíjet, jaká je její přidaná hodnota pro personu?]

## Předpoklady

[Jaké jsou předpoklady pro tento uživatelský příběh?]

## Základní informace

|  |  |
| --- | --- |
| ACTOR – PERSONA | [Pro koho se funkcionalita vyvíjí?] |
| OMEZENÍ PERSONY | [Jaké jsou omezení dané persony (např. persona Jan bez přístupu k internetu)?] |
| AKCE PERSONY | [Jaká kroky persona provede v rámci dané funkcionality?] |
| VÝSLEDEK AKCE | [Jaký je výsledek, co je cílem funkcionality a provedených kroků?] |
| TESTOVÁNÍ | [Jak se otestuje, že funkcionalita odpovídá předem definovanému požadavku?] |

## Vlastní popis US

[Co se má zobrazovat uživateli? Popis funkcionality z business uživatelského pohledu.]

# Koncept ICT řešení

## Popis ICT řešení

[Popis funkcionality z ICT/technického pohledu]

# Otevřené otázky

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Popis | Zodpovědná osoba | Stav | Výsledek |
| [01] | [Čeho se otevřený bod týká?] | [Kdo má úkol na starosti?] | [To Do] | [Jak bude problem vyřešen?] |

# Složitost US

[Jak je uživatelský příběh složitý v porovnání s ostatními požadavky?]